

Letnia Orlikowa Liga Piłki Nożnej
Kutno 2021

REGULAMIN

I. Cel rozgrywek

Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej.

II. Organizator

1. Organizatorem rozgrywek jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kutnie. Kierownikiem ligi jest Pan Krzywiński Mirosław tel. 608512945.
2. Organizator nadzoruje prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność ich przebiegu z niniejszym regulaminem. Ponadto organizator:
 - a) weryfikuje wyniki spotkań,
 - b) opracowuje terminarz spotkań,
 - c) zapewnia obsadę sędziowską,
 - d) prowadzi statystyki dotyczące rozgrywek,
 - e) rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek,
 - f) umieszcza informacje o rozgrywkach na stronie internetowej.
3. Rozgrywki rozpoczną się 27.06.2021 /niedziela/ o godz. 10.00. W zależności od ilości drużyn podany zostanie terminarz rozgrywek i umieszczony na stronie MOSiR Kutno i facebook.
4. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach (otarcia, oparzenia, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran: plaster, bandaż), jednocześnie nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach chorych i powstałych z tego powodu wypadkach a także skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników. Każdy zawodnik ponosi własną odpowiedzialność (potwierdza to podpisem na liście zgłoszeniowej zawodników danej drużyny) w tych rozgrywkach.
5. Obowiązkowe obuwie do gry to obuwie z płaską podeszwą! (Mogą być buty typu turfy lub z przeznaczeniem na sztuczną murawę!)

III. Termin i miejsce rozgrywek

1. Inauguracja rozgrywek odbędzie się 27.czerwca 2021 roku /niedziela/ o godz.10.00.
2. Wszystkie mecze rozegrane zostaną na boisku MOSiR Orlik w Kutnie w każdą niedzielę od godz. 10.00.

IV. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia drużyn można dokonywać do 23.06.2021 roku /środa/ do godz.15.00 na adres info@mosir.kutno.pl

2. Zgłoszenie drużyny powinno zawierać: dokładną nazwę drużyny, imię i nazwisko, datę urodzenia zawodników, numer telefonu i email kierownika (osoba pełnoletniej). Zgłosić można maksymalnie 23 zawodników.
3. Wpisowe w kwocie 200 zł należy wpłacać na konto: **85 2030 0045 1110 0000 0239 2050** z dopiskiem Liga Orlikowa i nazwa drużyny.
4. Podczas ligi można dopisać 3 nowych zawodników do listy zgłoszeniowej, nie biorących do tej pory udziału w lidze. Zgłoszenia do trzeciej kolejki włącznie.
5. Nie można dokonać zmiany przynależności zawodnika w czasie trwania rozgrywek ligowych.
6. W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy, powyżej 35 roku. Dopuszcza się do gry zawodników młodszych, pod warunkiem, że na boisku może przebywać tylko dwóch zawodników poniżej 35 lat życia.
7. Udział w spotkaniu nieuprawnionego zawodnika będzie równoznaczny z przyznaniem walkowera (5:0) dla drużyny przeciwnej.
8. Kierownicy drużyn zobowiązani są przed zawodami do czytelnego wpisania imion i nazwisk swoich zawodników do protokołu zgodnie z numeracją na koszulkach oraz podpisania protokołu.
9. Istnieje możliwość składania protestów odnośnie tożsamości zawodników drużyny przeciwnej przez kapitanów lub kierowników. Mają oni prawo zażądać okazania dowodu tożsamości zawodnika, co do którego istnieje podejrzenie. Protest taki można składać u Organizatora lub sędziego prowadzącego zawody nie później niż po zakończeniu meczu.
10. Drużyny powinny występować w jednolitych strojach sportowych z numeracją na plecach.
11. W rozgrywkach nie mogą brać udziału zawodnicy zrzeszeni, którzy występują w rozgrywkach Okręgowego Związku Piłki Nożnej od IV ligi/włącznie/wzwyż.
12. Zawodnik niezrzeszony to taka osoba która nie występowała w rozgrywkach OZPN w sezonie 2020/21.
13. Zawodnik zrzeszony w OZPN czyli zgłoszony do rozgrywek a nie rozegrał żadnego spotkania w sezonie 2020/21 może brać udział w rozgrywkach.
14. W przypadku niestawienia się na mecz jednej z drużyn w wyznaczonym terminie (najpóźniej 10 minut po terminie) sędzia odgwiżdżuje koniec spotkania a Organizator orzeka walkower dla drużyny przeciwnej i Walkower to wynik 0:5 dla drużyny, która nie stawiała się w dniu zawodów.

V. Przepisy i zasady gry

1. Każdy mecz trwa 2 x 25minut z przerwą 2 minutową pomiędzy połowami.
2. Drużyna w meczu ma prawo do jednej przerwy w czasie trwania każdej połowy (1 minuta). Czas przerwy zgłasza kapitan, wyłącznie, kiedy piłka znajduje się poza boiskiem a drużyna biorąca czas jest w jej posiadaniu.
3. Czas gry zatrzymywany jest wyłącznie na żądanie sędziego.
4. Na boisku może przebywać jednocześnie 5 zawodników plus bramkarz (łącznie 6).
5. Zmiany lotne. Mogą być przeprowadzone, tylko w strefie technicznej za uprzednim zejściem zawodnika z placu gry.
6. Mecze rozgrywane są systemem „każdy z każdym”.
7. Punktacja: zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 kpt., porażka – 0 pkt.
8. O kolejności miejsc w końcowej tabeli ligi decyduje kolejno:
 - a. większa liczba zdobytych punktów (przy równej liczbie zdobytych punktów rozstrzyga korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami, a w przypadku gdy jednakową ilość punktów zdobędą więcej niż dwa zespoły, wówczas sporządza się tzw. „małą tabelkę” uwzględniającą tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 - b. korzystniejsza różnica bramek,
 - c. większa ilość zdobytych bramek,
 - d. dodatkowy mecz.
9. Czas wykonania wznowienia nie może przekroczyć 5 sekund od chwil sygnału sędziego lub posiadania piłki.
10. W przypadku wznowienia zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą stać bliżej niż 5m. od piłki.

Rzut z autu:

1. Auty wykonuje się nogą z miejsca opuszczenia piłki z boiska.
2. Przed zagranieniem piłka musi stać nieruchomo.
3. Z rzutu z autu bramka nie może zostać zdobyta bezpośrednio.

Gra bramkarza:

1. Tylko bramkarz może wprowadzić piłkę do gry, która opuściła boisko poza linią bramkową.
2. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką.
3. Bramkarz wznawiając grę nie może zdobyć bramki bezpośrednio z rzutu ręką.

Rzuty wolne:

1. Przyznaje się rzuty wolne bezpośrednie i pośrednie.
Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.
2. Rzuty karne (przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim w polu karnym) będą wykonywane z odległości wyznaczonej białą linią czyli koniec pola karnego.

3. Jeżeli zawodnik popełnił przewinienie karane rzutem wolnym pośrednim we własnym polu karnym, to rzut ten zostanie wykonany z linii pola karnego, z miejsca najbliższego miejscu popełnienia przewinienia.
4. Podczas egzekwowania rzutu karnego bramkarz stoi na linii bramkowej.

VI. Kary i wykluczenia

1. Zawodnik musi być napomniany żółtą kartką, jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:
 - jest winny niesportowego zachowania,
 - słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,
 - uporczywie narusza przepisy gry,
 - notorycznie opóźnia wznowienie gry,
 - nie zachowuje wymaganej odległości 5 metrów przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym,
 - wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,
 - rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego,
 - podważa decyzje sędziego.
2. Druga żółta kartka (konsekwencja czerwonej) w meczu oznacza automatyczne wykluczenie do końca spotkania.
3. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu traci bramkę, może uzupełnić swój skład.
4. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu uzyska bramkę gra nadal w osłabieniu do końca kary.
5. Drużyna, której zawodnik został ukarany bezpośrednim wykluczeniem z gry, gra w osłabieniu przez 2 minuty bez możliwości uzupełnienia składu po stracie bramki..
6. W przypadku, gdy upomnienie otrzyma bramkarz, pole gry może opuścić inny zawodnik wyznaczony przez kapitana lub kierownika zespołu. Po otrzymaniu drugiego upomnienia bramkarz zostaje wykluczony do końca spotkania..
7. Zawodnik musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwoną kartkę, jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:
 - gra brutalnie, umyślnie atakowanie przeciwnika bądź sędziego,
 - robi brutalny wślizg z tyłu,
 - zachowuje się wybitnie niesportowo,
 - obraża sędziego prowadzącego zawody bądź krytykuje jego decyzje.
 - używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
 - pozbawia drużynę przeciwną bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),
 - otrzymuje drugie napomnienie (żółtą kartką) w tym samym meczu.
8. Czerwona kartka oznacza jednocześnie wykluczenie zawodnika z gry.
9. Organizator wyklucza drużynę z rozgrywek, jeżeli:
 - drużyna nie stawi się na trzy spotkania i zostaną one zweryfikowane jako walkowery na niekorzyść tej drużyny,

- zawodnicy danej drużyny będą notorycznie zachowywać się w sposób nieetyczny w stosunku do innych uczestników, organizatorów, sędziów.

VII Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają „Przepisy gry w piłkę nożną”.
2. Organizator rozgrywek prowadzi klasyfikacje na:
 - najlepszego strzelca Ligi (w przypadku równej liczby zdobytych bramek przez dwóch lub większą ilość zawodników o kolejności decyduje wyższa pozycja w tabeli zajęta przez zespół, w którym występował dany zawodnik),
 - najlepszego bramkarza.
3. Uczestnicy zobowiązują się do zapoznania i przestrzegania regulaminu obiektu, w którym odbywać się będą zmagania.
4. Za usterki pozostawione na terenie boiska orlik w Kutnie (w szczególności w szatniach) odpowiada kapitan drużyny.
5. Na terenie boiska Orlik w Kutnie, na której rozgrywana jest liga obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu oraz palenia tytoniu.
6. Wszelkie sporne sprawy rozstrzygane będą przez Organizatora zawodów.
7. Tylko Organizator jest władny dokonywania zmian w terminarzu rozgrywek.
8. Uczestnicy Ligi Orlikowej w Kutnie wyrażają zgodę, na udostępnianie danych osobowych na wyłączne potrzeby organizacji Ligi w Kutnie oraz na wykorzystanie wizerunku w materiałach prasowych, stronie internetowej, zdjęciach, jak również zapisach video w celach informacyjnych.